

Cuvântul

1. Găsește eticheta potrivită fiecărui cuvânt ilustrat.



LEU

AVION



FLUTURE

CASĂ



URS

CARTE



2. Numește desenele de pe fiecare afiș. Realizează corespondența între imagini și denumiri.



RECHIZITE

PĂSĂRI








JUCĂRII

Despărțirea cuvintelor în silabe




1. Desparte în silabe cuvintele reprezentate în imagini. Scrie în casete cifrele corespunzătoare numărului de silabe.

3 			
			

2. Găsește imaginile care corespund cuvintelor ilustrate despărțite în silabe.


3. Colorează cu albastru literele care conțin ovale și cu verde pe cele care conțin semiovale.

	 C	D	 O	F
	G	U	M	
	L	B	P	R
	S	Q	E	A




Silaba. Sunetul. Litera

1. Încercuiește silabele care formează fiecare cuvânt, după model.



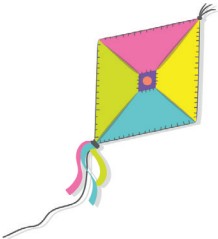
T O B Ă






M A Ș I N Ă





T R O M P E T Ă

Z M E U

C O P A C




B A R C Ă



2. Încercuiește prima și ultima literă din cuvintele notate pe imagine.



VRABIE



COLAC



ASPIRATOR

3. Recunoaște literele scrise pe cartonașe. Realizează pentru fiecare un desen corespunzător.

C

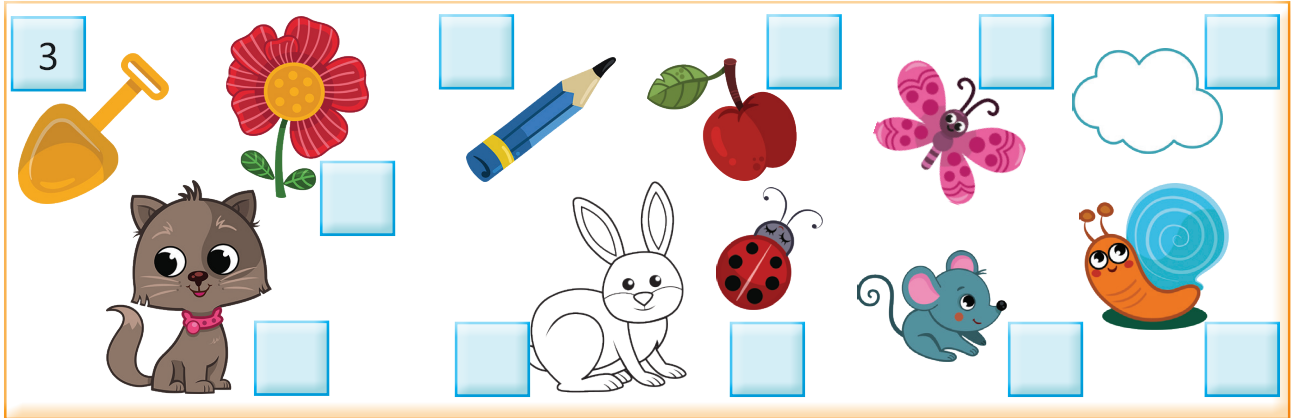


M

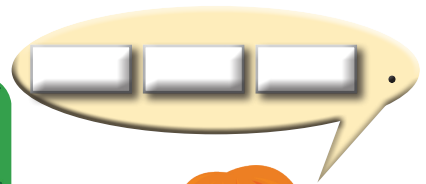
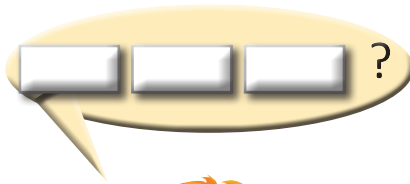
R

Fișă recapitulativă

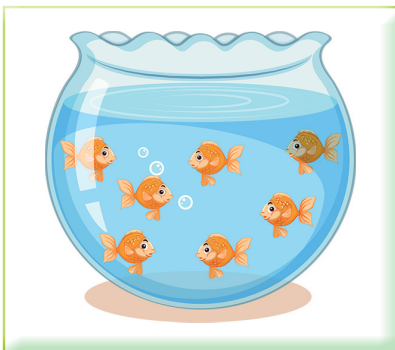
1. a) Rostește clar cuvintele care sunt reprezentate în imagini și scrie în casete cifrele corespunzătoare numărului de silabe. Alcătuieste propoziții cu ajutorul cuvintelor date.



b) Formulează întrebări și răspunsuri pe baza imaginii.



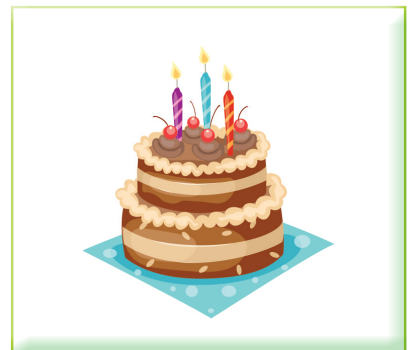
2. Colorează litera inițială corespunzătoare primului sunet din cuvânt.



A U I R



T S P R



U T R O

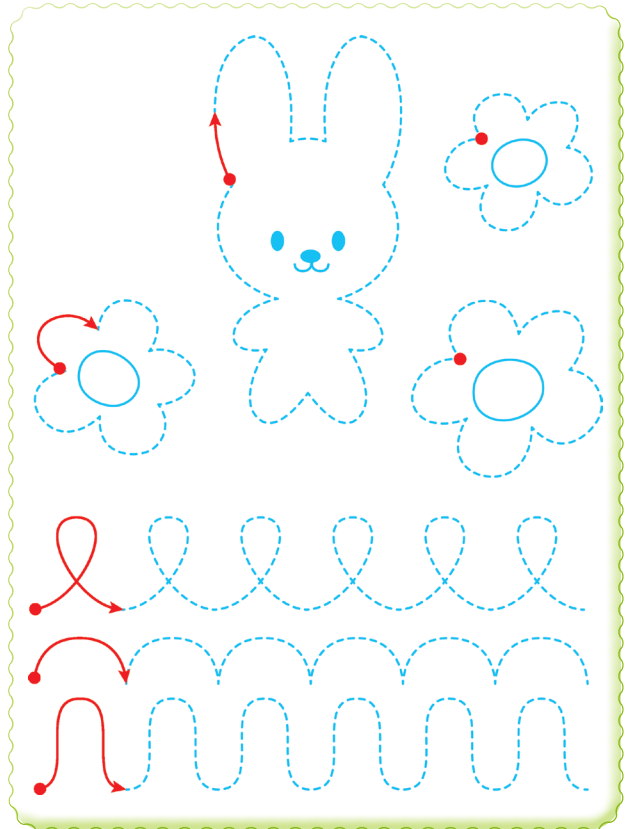
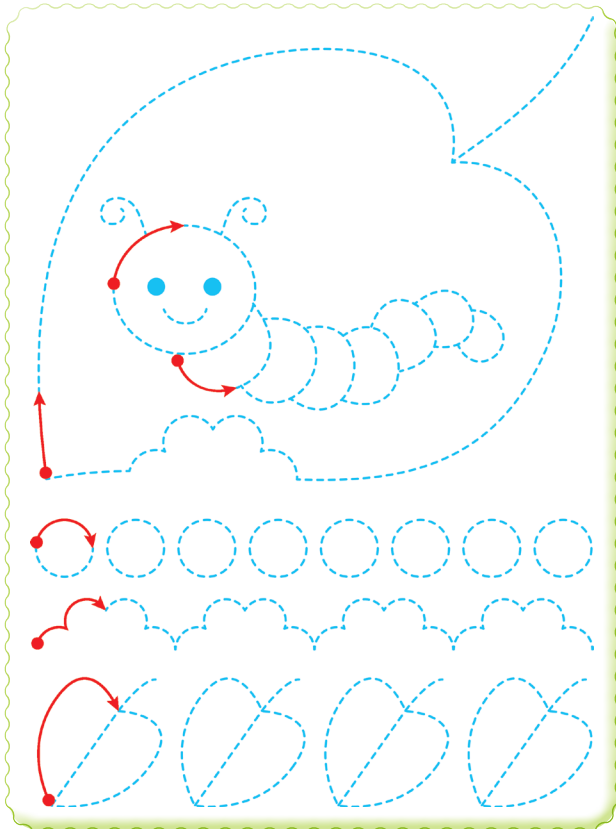


Fișă de dezvoltare

1. Observă imaginea și răspunde oral la întrebări.







2. Completează desenele folosindu-te de liniile de ghidaj și colorează.



Sunetul și litera a

1. Bifează imaginile ale căror denumiri conțin sunetul a, după model.

			
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

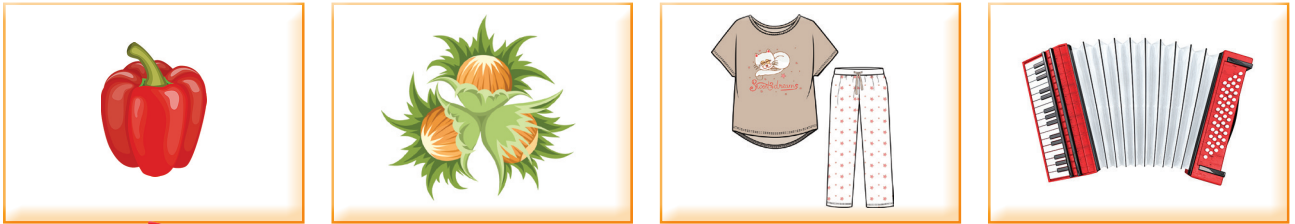
2. Încercuiește litera a.



Corina și Ioan sunt frați. Ei se joacă în camera lor.
— Vreau și eu cartea, te rog frumos!
— Ssst! ...nu pot acum! După ce adoarme păpușa!

a

3. Identifică poziția literei a și unește cuvintele cu imaginile corespunzătoare.



pijama

ardei

acordeon

alune

4. Colorează și apoi trasează litera a.

a)

b)

a a a a a a a a a a

a a a a a a a a a a

c)

ac alună avion

5. Scrie literele care lipsesc din cuvânt.

n n s 